

阪大微研監修！微生物×生活かるた

プレイ人数：3～6人ほど

このゲームは感染症や微生物に関する話題を扱ったかるたです。ただいつものかるたと違ってプレイ中様々な“イベント”が発生します。イベントを切り抜けより多くのポイントを取り勝ち勝利を目指そう！

●ゲーム概要

基本的に他のかるたと同様ですが、ほかのかるたと異なり、このかるたは“得点制”であり、取り札右下に書かれている数字がその取り札の得点となります。また「イベントカード」によって手持ちの得点がさらに変わることもあります。取り札の持つキーワードによって効果が変わるので、いろいろなキーワードを持つ取り札を集めてみましょう。

●ゲームの勝利条件

得点を獲得するごとに得点コインをとっていき、最終的により多くのポイントコインを持っている人の勝利！

●用意するもの

読み札（読み手が読む札）

取り札（取り手が取る札）

イベントカード

得点コイン

取り札を並べる広い机

※かるたは A4 サイズ、両面(短辺とじ)で印刷してください。点線に沿ってカードを切り離してください。ハサミを使うときは、手をケガしないように十分注意してください。

●カードの種類

読み札：黄色い枠の読み手が読む句が書かれています。

取り手は読み手の読む句にあった絵が描いてある取り札をとります。

取り札：オレンジ色の枠の表面に絵が描いてある札です。取り手の人は読み手の読む句にあった絵が描いてある取り札をとっていきます。また右下に数字が書かれており、その数字がその取り札の得点となります。さらに上部にはその札の持つキーワードが書かれており、そのキーワードによってイベントカードの効果が変わります。

イベントカード：水色の枠のカードで、読み手の人が3つ句を読むたびに重ねている山札から一枚引きます。表には様々なイベントとその効果が書かれており、指定したキーワードが書かれた取り札

に対して効果があります。

●ゲームの始め方

- 1、読み手（句を読む人）と取り手（かるたをとる人）を決める
- 2、読み札と得点コインを読み手の人が持ち、取り札を机に絵の描いてあるほうを上に向け並べる
- 3、イベントカードを文が書かれた面を下にして重ね、読み手に人の前に置く
- 4、ゲーム開始！

●ゲームの進め方

- 1、読み手の人が持っている読み札から好きな札を一枚とり、その句を読む。
- 2、取り手の人は読み手の読んだ句に合った絵のある札を並べられた取り札から探しだし、一番先に正しい札をとった人がその札をもらえる。もし取った札を正解か確認して間違った札をとってしまったとき、とってしまった札を元に戻し、その句のターンはもう動けない。（お手付き）
- 3、正しい札をとれた人は取り札右下にある数字と同じ数だけ得点コインをもらう。
- 4、読み手が三つ句を読むごとに、重ねてあるイベントカードから一枚カードをひき、カードに書かれているキーワードを持つ取り札がある人は書かれてい

るその効果を受ける。

1～4を繰り返し行う

5、取り札がなくなったときにゲーム終了！その時に一番多く得点コインを持っていた人の勝ち！

・こんなときは？

Q、間違った札をとってしまった

A、お手付きです。とってしまった札を元に戻してください。またそのターンはもう動けません。

Q、取り手の人が皆どの取り札をとればいいのかわからない

A、取り札についているキーワードをヒントとして言ってください。

Q、正解の札が分からない

A、句には各々番号が振られているので、読み札表左上の番号と取り札裏面左上の番号を確認して正解かどうか確認してください

Q、点数が0より小さくなってしまいそう

A、点数は0よりも小さくならず、点数がゼロの人は点数はそれ以上引かれません。